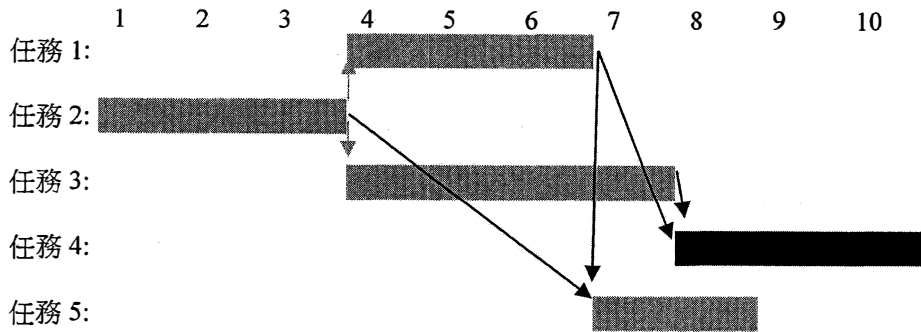


卷二 (D)

分  
3

1. (a) (i)



- ① 任務 4
- ② 只有 1 個箭號正確 / ③ 所有箭號正確

(ii) 任務 2 → 任務 3 → 任務 4

1

(iii) 10

1

(b) (i)

	1	2	3	4	5
1	F	T	F	F	F
2	F	F	F	F	F
3	F	T	F	F	F
4	T	F	T	F	F
5	T	T	F	F	F

2

- ① 1 個或 2 個錯誤
- ② 全對

(ii) 設  $i$  由 1 至 5  
設  $j$  由 1 至 5

1

如果  $M[i, j] = T$

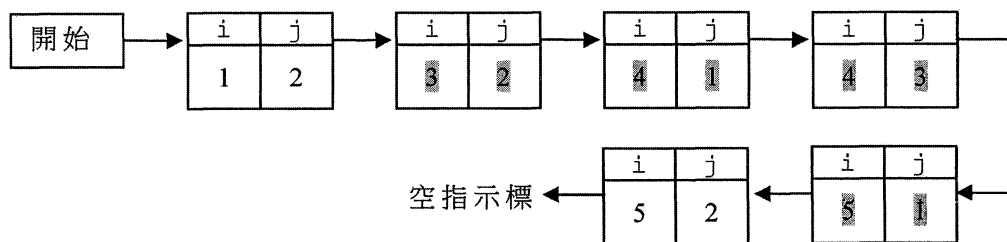
1

列印相關性：任務  $i$  取決於任務  $j$

1

(c)

3



注意：節點的次序不是必需的。

(d) (i) 用戶更容易使用 GUI。  
GUI 具有更好的外形。

1

1

(ii) 指示標 (滑鼠指示標) / 光標  
圖標 / 視窗 / 選項單 / 按鈕 / 圖像

1

1

2. (a) ① C4 1  
 ② C5 1  
 ③ C3 1  
 ④ 是 ⑤ 否 1
- (b) (i) 

1	2	3	4	5	6
3	8	5	1	4	9

 2
- (ii) 

1	2	3	4	5	6
1	3	4	5	8	9

 1
- (iii) 順序排列 A 內的值 1
- (c) 8 2
- (d) (i) 陣列 A 內的值升序排列，沒有兩個數值相同。(使用 (b) 或 (c) 中的示例 ✓) 1  
 (ii) 陣列 A 內的值降序排列，沒有兩個數值相同。(使用 (b) 或 (c) 中的示例 ✓) 1
- (e) 編譯語言的執行時間通常短於解譯語言的。 / 1x2  
 優化可以在編譯階段完成。 /  
 不需要源代碼。 /  
 只需翻譯一次。
3. (a) (i) POP S1 1  
 PUSH S2
- (ii) POP S2 1  
 PUSH S1
- (iii) 沒有操作 1
- (b) 將發出通知。 1  
 其他答案：移除 S2 最低層的項目  
 POP S1  
 PUSH S2
- (c) 三個階段的次序 (單元測試 → 系統測試 → 驗收測試) 1  
 每個階段的應用 1x3
- (d) (i) 物件導向語言：C# 1  
 非物件導向語言：Fortran 1
- (ii) 下列準則的描述： 1x3
- 規模和模組性
  - 可重用性
  - 可移植性
  - 執行效率
  - 功能優勢
  - 可讀性
  - 實用程式庫和開發工具
  - 最終用戶的互動
  - 熟悉
  - 成本

4. (a) 3 1
- (b)  $\boxed{a}$   $\boxed{b}$  ①  $\boxed{i+a-1}$   $\boxed{j+b-1}$  ① 4
- $\boxed{\text{FALSE}}$  ①
- $\boxed{\text{TRUE}}$  ①
- (c) (i)  $K = 1 + 2 + 4 + 16 = 23$  1
- (ii) 1 1  
 $y \leftarrow 1$  1  
 $K + \text{Multiple}$  1  
 $\text{Multiple} * 2$  1
- 其他答案 1:
- 0 ①  
 $y \leftarrow 1$  ①  
 $K + 2^{\text{Multiple}}$  ①  
 $\text{Multiple} + 1$  ①
- 其他答案 2:
- $y \leftarrow 1$  ①  
 $K + 2^{(i-1)}$  ③
- (d) (i) 4 1
- (ii) 計算 P 的 K 值，並將它與 B2 內的值進行匹配，及計算 K 值的數量。 1, 1
- (e) (i) 24 1
- (ii) 否： 2\*  
 進行對分檢索前需要進行排序。 / 額外的記憶體儲存器是必需的。 /  
 對分檢索不能處理多次出現的數值。  
 因此，一般來說，排序的工作量超越順序檢索的工作量。
- 是：  
 B2 被轉換成可應用對分檢索的陣列。因此，它提高了檢索或樣式配對的效率。

\* 評分準則

- ② 展示一個合乎邏輯及扼要的答案  
 ① 展示一個相關的答案